



Erasmus+



Erasmus+ KA2 projektas

**„Strategies for Teaching, Education And learning
Motivation by STEAM (Science, Technology, Engineering,
ArtandMaths) approach“**

**„Mokymo, ugdymo ir mokymosi motyvacijos strategijos
taikant STEAM (gamtos mokslai, technologijos, inžinerija,
menas ir matematika) metodą“**

Projekto Nr. 2019-1-RO01-KA201-063054
Projekto trukmė: 2019-09-01 – 2021-08-31
Skirta dotacija: 30708,00Eur

**Projekto tikslas – didinti mokinių
motyvaciją mokytis, naudojant STEAM
kaip būdą ugdyti esminius įgūdžius,
tokius kaip aktyvus požiūris, problemų
sprendimo gebėjimai, kūrybiškumas,
daugiafunkcinis darbas, iniciatyvumas,
numatymo gebėjimai, komandinis
darbas, empatija, keičiantis gerąja
patirtimi.**

Uždaviniai:

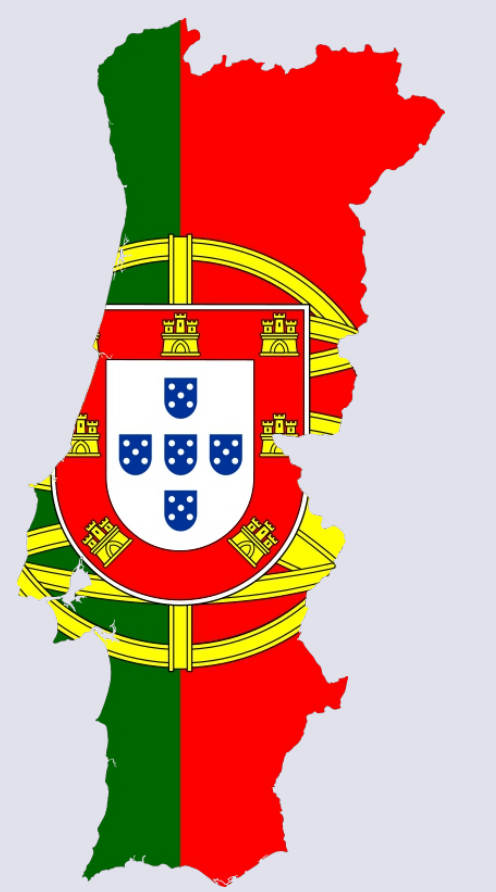
- 1. Tobulinti mokytojų įgūdžius planuoti ir
vesti pamokas pagal STEAM viziją,
organizuojat mokymo kursus šia tema.**
- 2. Mokytojams taikyti STEAM metodą
pačių ir partnerių suplanuotose
pamokose.**
- 3. Sukurti pagrindinių mokinių įgūdžių
ugdymo sistemą, naudojant STEAM
metodą pamokose, kurias ves mokytojai
iš šalių partnerių
(PT, LT, RO, GR, BG).**
- 4. Sukurti paruoštos naudoti STEAM
profesinės kvalifikacijos tobulinimo
medžiagos rinkinį (pamokų planai,
žaidimai), įkeltą į internetinę platformą.**

Projekto dalyviai:

SCOALA GIMNAZIALA
NR. 10 SUCEAVA,
RUMUNIJA
SCOALA GIMNAZIALA
OSTRA, RUMUNIJA



AGRUPAMENTO DE
ESCOLAS BOA ÁGUA,
SESIMBRA,
PORTUGALIJA



JUODŠILIŲ ŠILO
GIMNAZIJA, VILNIUS,
LIETUVA



GYMNASIO IOLKOU,
VOLOS, GRAIKIJA



SU KONSTANTIN
KONSTANTINOV,
SLIVEN, BULGARIJA

