



Erasmus+

Veiklos, kurios bus plėtojamose bendradarbiaujant

1

"STEAM kaip metodas, padedantis vystyti gyvenimo įgūdžius"- mokymo kursai.

2

"STEAM pamokos ir veiklos" – mokinių mainai.

3

"Mokyti gyvenimo įgūdžių per STEAM" – mokinių mainai.

4

"Taikyti STEAM kaip būdą mokinių mokymosi motyvacijai didinti" – mokinių mainai

5

"Gyvenimo įgūdžiai, STEAM metodai" – mokinių mainai.



„Mokėjimas mokytis yra vienas svarbiausių gebėjimų gyvenime.“

Norma Fauzlyah

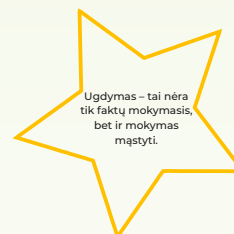
Kas yra STEAM?

"STEAM" yra mokymo programa, pagrįsta idėja mokytis penkias disciplinas - gamtos mokslus, technologijas, inžinerijos meną ir matematiką - tarpdisciplininio ir taikomojo požiūriu. Užuoat dėstęs penkias disciplinas kaip atskirus ir atskirus dalykus, STEAM integruoja jas į darnią mokymosi paradigmą, pagrįstą realaus pasaulio taikomosiomis priemonėmis, tokiu būdu stimuliuodamas mokinių mokymosi motyvą. Mokinių dalyvavimas aktyviame mokyme gali sustiprinti santykius mokykloje, pagerinti klasės klimatą, pritaikyti įvairius mokymosi stilius ir suteikti alternatyvių mokymosi būdų.

Pagrindiniai specifiniai gyvenimo įgūdžiai (gebėjimai):

Problemų sprendimas
Sprendimų priėmimas
Kritinis mąstymas
Kūrybiškumas
Bendravimas
Savivertė
Streso valdymas
Empatija

Socialiniai įgūdžiai ir tarpasmeniniai santykiai

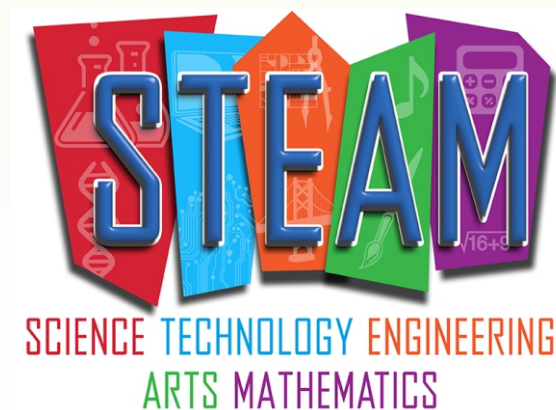


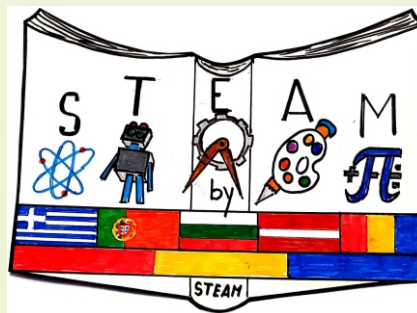
Erasmus+ KA2 projektas
Nr. 2019-1-RO01-KA201-063054

Mokymo, ugdymo ir mokymosi motyvacijos strategijos taikant STEAM (gamtos mokslai, technologijos, inžinerija, menas ir matematika) metodą

Strategies for Teaching, Education
And learning Motivation
by STEAM (Science, Technology, Engineering,
Art and Maths) approach

1st September 2019 - 31st August 2021





PROJEKTO TIKSLAI:

Didinti mokinių motyvaciją mokytis, naudojant STEAM kaip būdą ugdyti esminius įgūdžius, tokius kaip aktyvus požiūris, problemų sprendimo gebėjimai, kūrybiškumas, daugiavfunkcinis darbas, iniciatyvumas, numatymo gebėjimai, komandinis darbas, empatija, keičiantis gerąja patirtimi.



PROJEKTO UŽDAVINIAI:



1. Tobulinti mokytojų įgūdžius planuoti ir vesti pamokas pagal STEAM viziją, organizuojant mokymo kursus šia tema.
2. Mokytojams taikyti STEAM metodą pačių ir partnerių suplanuotose pamokose.
3. Sukurti pagrindinių mokinių įgūdžių ugdymo sistemą, naudojant STEAM metodą pamokose, kurias ves mokytojai iš šalių partnerių (PT, LT, RO, GR, BG).
4. Sukurti paruoštos naudoti STEAM profesinės kvalifikacijos tobulinimo medžiagos rinkinį (pamokų planai, žaidimai), įkeltą į internetinę platformą.

DALYVAUJANČIOS MOKYKLOS:

SCOALA GIMNAZIALA NR. 10
SUCEAVA, RUMUNIJA



SCOALA GIMNAZIALA OSTRÁ,
RUMUNIJA

AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
BOA ÁGUA, SESIMBRA, PORTUGALIJA



JUODŠILIŲ ŠILO GIMNAZIJA,
VILNIUS, LIETUVA



GYMNASIO IOLKOU,
VOLOS, GRAIKIJA



SU KONSTANTIN KONSTANTINOV,
SLIVEN, BULGARIJA

